

ACC. N:R **M. 10522**:/.

LUNDS UNIV.
FOLKMINNES-
ARKIV

Lekar i Nydala. (sv M. 9517:14-15!)

Gispa skank.

Bryta arm

Dra fingerkrok

Kasta smörgås

Fämja stutar

Klänka harefot /- kränga katt, villa haren, trä nålen o.s.v./

Byta örfilar. Två personer ger varann örfilar, till^s/en tröttnar.

Väga salt

Mala p~~ä~~pper

Ta livtag

Ta kravtag

Resa kölstock/~~XXXXXX~~resa stock, resa frusen hare o.s.v./

Duga till knekt. Man slog någon oväntat i knävecket. Om den andre inte sviktade, dög han till knekt.

Lyfta stol

Hjula

Hoppa bock

ACC. N:R M. 10522: 2.

LUNDS UNIV.
FOLKMINNES-
ARKIV

Gå på gängler/ stylvor/

Springa kamp

Längdhopp

Höjdhopp

Hoppa stake / = stav/

Hoppa kråka

Hoppa hare

Femti labb. Två personer slår i ena handen på varandra, tills en tröttnar.

Ta tändsticka på stole^m Man sitter framlänges på en stol, för ena armen bakom stolsryggen och tar en tändsticka framför stolryggen.

Leka datten/ = stafatt/

Leka gömma-leta





Puttla kribo. En räknar till 100, medan de andra gömmer sig. Sedan skulle dessa ~~skälla~~ hinna fram och spotta i målet före den som puttade.





Prästens skälleko. Man drar i någons ena öra och frågar! Vad säger prästens skälleko? Om den andre inget svarar, drar man mera. När han säger: Släpp örat! släpper man, för så säger prästens skälleko.

ACC. N:R M. 10522:3.

LUNDS UNIV.
FOLKMINNES-
ARKIV

Resa mast / =lyfta lång stock, resa dalkarl, resa den döde o.s.v./

Kasta kniv. Poängberäkning efter knivens läge vid nedfallet. 
100 p.,  40 p.,  50 p.,  20 p. Den vann, som
först kom till 100.

Luffarknack. En tändsticksask kastades upp och poängen beräknades
efter askens läge vid nedfallet.  5 p.,  50 p.,
 0 p.,  100 p.

* blänksten upp

xv blänksten ner

Banka penga eller spela klöver. Deltagarna kastade en peng mot en
en liten håla. Den som kom i eller
närmast, fick banka, d.v.s. slå på
pengarna samlade i en hög, så att
de vände sig. Så fick han behålla
dem han lyckades vända. Sedan gjor-
de de andra likadant i tur och ordning.
Den som misslyckades, fick
punga ut med en ny slant.

Kasta käggl. Man hade 2 kungar, två drottningar och 20 knektar. Det
gällde att slå på varandras käglor med en träboll.
Först siktade man på kungen. Om det blev träff, fick man
ta två knektar. För drottningen fick man ta en knekt.
Om det inte blev träff, skulle man ställa en knekt, där
bollen stannade.

Slö trill

Res mast